

# ZAHLENLIEDER, LOGIKSPIELE UND APPS

## WIE SICH AN EINEM ELTERNABEND DIE GANZE FAMILIE FÜR MATHEMATIK BEGEISTERN LÄSST

Von Pascal Steiger, Moderationsteam eduBS

**Mathematik im Kindergarten verunsichert viele, die Angst vor einer «Verschulung» der Kindergartenzeit ist gross. Dass mathematische Frühförderung nichts mit Schulbankdrücken zu tun hat und wie zuhause spielerisch geübt werden kann, zeigt ein Elternabend der Kindergärten am Nonnenweg.**

Als die Einladung zum Elternabend ins Haus flattert, reagieren einige Eltern skeptisch. «Mathematik im Kindergarten» soll das Thema sein, und vor dem inneren Auge ziehen Szenen vorbei, in denen sich Kinder an kleinen Tischen sitzend mit Mathematik-Aufgaben quälen. Solchen Vorurteilen will der Elternabend der Kindergärten am Nonnenweg begegnen.

### «MATHE 2000» ALS GRUNDLAGE

Wie wird Mathematik spielerisch in den Unterricht eingebaut? Wie können Eltern im Alltag mathematische Inhalte üben? Um das zu erklären, wurden Profis beigezogen: Mathematikfachfrauen der Kindergärten Basel-Stadt haben den Elternabend erarbeitet und führen durch die 90 Minuten. Auch die Lehrpersonen sind anwesend und können Fragen beantworten, sowohl zur Umsetzung von Mathematik im Kindergarten als auch zum einzelnen Kind. Die Eltern werden in drei Gruppen eingeteilt und tauchen alle 30 Minuten in ein neues Thema ein.

Ein kurzes Referat erläutert die Grundsätze von «mathe 2000». Das Projekt hat zum Ziel, im Kindergarten Grundlagen zu vermitteln, auf die im Mathematikunterricht in der Primarschule aufgebaut wird. Das heisst aber nicht, dass einfach der Unterricht von der Primarschule vorverlegt wird. Mathematik soll vielmehr organisch in den Kindergartenalltag eingebaut werden. Denn Kinder können rechnen, bevor sie Zahlen schreiben und lesen können. Mathematik im Kindergarten muss zur dortigen Spiel- und Lernkultur passen.

### IM RAUM DER ZAHLEN

Wie das konkret aussieht, erfahren die Eltern an verschiedenen Stationen. In einem Raum erleben sie, wie Mathematik und Musik zusammenhängen. Sie singen Zahlenlieder und üben Tänze, in denen Zahlen und räumliche Begriffe erlebbar werden. Von langweiligen Rechenaufgaben keine Spur.

Mathe in Kindergarten holt die Kinder dort ab, wo sie stehen, und führt sie dahin, wo sie in Zukunft hin sollen, nämlich zu abstraktem Denken und einem mathematischen Grundverständnis. Das illustrieren am Elternabend zwei Räume, in denen Grundideen der Mathematik geübt werden. Im Raum der Zahlen werden alle möglichen Gegenstände gezählt. Zahlen werden

mit Würfelaugen dargestellt oder mit Punkten, etwa beim Spiel «Rot gegen Blau». Im Raum der Formen wird fleissig Tangram gespielt, das Zimmer wird nach Formen durchstöbert, diese werden dann mit Lego nachgebaut.

### MATHEMATIK BEIM TISCH-DECKEN

Auch im Alltag lassen sich mathematische Grundlagen wie Zahlen oder Formen üben: Beim Tisch-Decken können Kinder eine Vorlage nachdecken oder Besteck und Teller zählen, beim Wäsche-Sortieren Farben und Formen unterscheiden und beim Gutzi-Dekorieren Muster imitieren oder neu erfinden. Wer es lieber digital mag, kann sein Kind mit Lern-Apps spielen lassen. Dank dem Elternabend wissen nun alle, dass Mathematik im Kindergarten spielerisch unterrichtet wird und nicht seitenlange Rechenübungen umfasst. Und dass viele Dinge, die Eltern unbewusst tun, mathematische Grundlagen trainieren. Mit leichtem Staunen in der Stimme kommentiert eine Mutter am Ende des Abends: «So macht Mathe richtig Spass!»

*Der Elternabend kann bei [pascal.steiger@bs.ch](mailto:pascal.steiger@bs.ch) gebucht werden. Alle Unterlagen dazu sind auf [www.edubs.ch](http://www.edubs.ch) erhältlich (> Unterricht > Unterrichtsmaterialien und Links > Kindergarten > Themen > Mathe); Weiterbildungskurse «Mathe KG: Form und Raum – Mathematik im Kindergarten» (15-34-04) und «Mathe KG: Das Zahlenbuch der Frühförderung und das spiralartige Lernen» (15-34-06) unter [www.kurse-pz.bs.ch](http://www.kurse-pz.bs.ch)*

### APPS ZUR MATHEMATISCHEN FRÜHFÖRDERUNG



«Caillou Suchen & Zählen»: Über 100 versteckte Objekte finden und dabei zählen üben



«Für Hund und Katz ist auch noch Platz»: Mit der Hexe und ihrer Katze Medaillen sammeln, Sternen nachfliegen und so Bilder zeichnen



«Grüffelo: Spiele»: Rätseln, puzzeln und kombinieren mit dem Grüffelo und der schlauen Maus